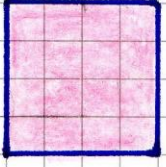


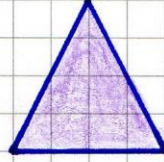
GEOMETRİK ŞEKİLLER ÇALIŞMA SAYFASI



Şeklin adı →

Köşe sayısı →

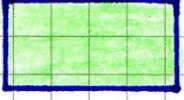
Kenar sayısı →



Şeklin adı →

Köşe sayısı →

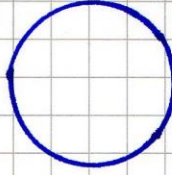
Kenar sayısı →



Şeklin adı →

Köşe sayısı →

Kenar sayısı →

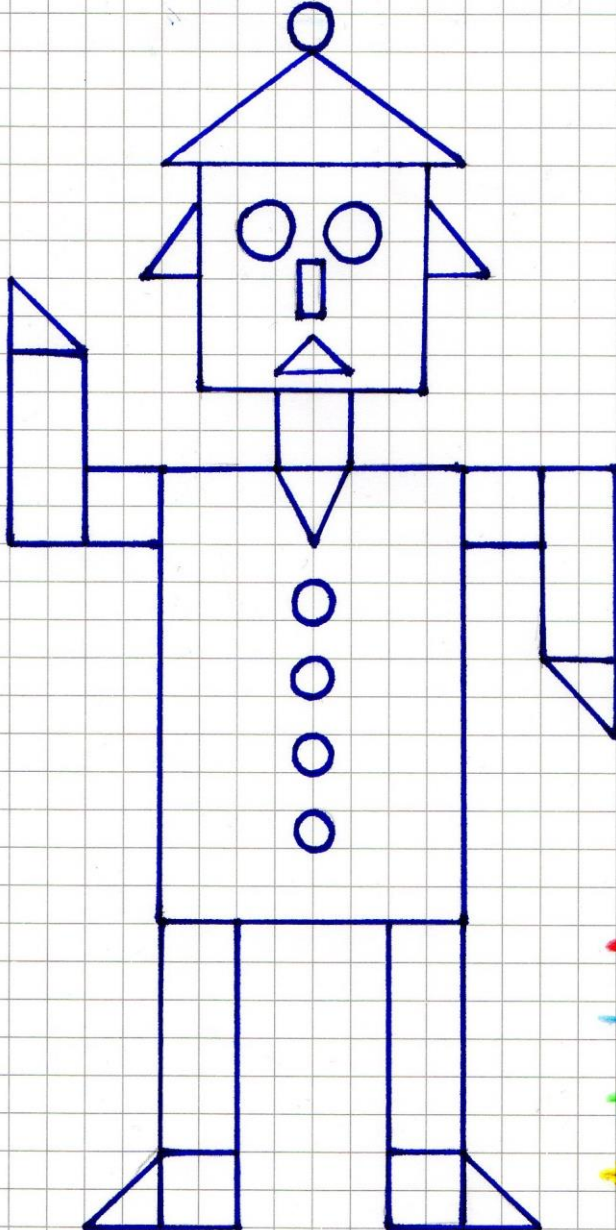


Şeklin adı →

Köşe sayısı →

Kenar sayısı →

→ Aşağıdaki robottaki geometrik şekillerden kaçar tane olduğunu bulalım ve istenilen renge boyayalım.



tane kare



tane dikdörtgen



tane üçgen



tane çember

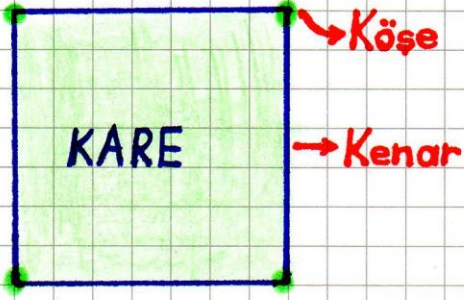
→ Kareleri → Kırmızı

→ Dikdörtgenleri → Mavi

→ Üçgenleri → Yeşil

→ Çemberleri → Sarı

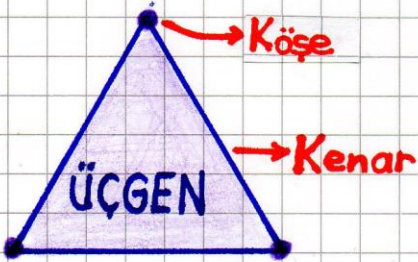
GEOMETRİK ŞEKİLLER



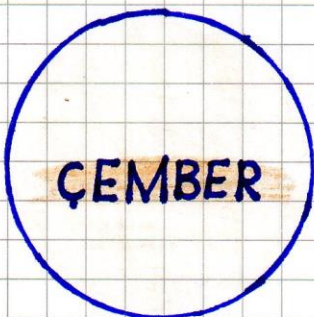
- 4 kenarı vardır.
- 4 köşesi vardır.
- Tüm kenar uzunlukları eşittir.



- 4 kenarı vardır.
- 4 köşesi vardır.
- 2 kısa ve 2 uzun kenarı vardır.
- Karşılıklı kenar uzunlukları eşittir.



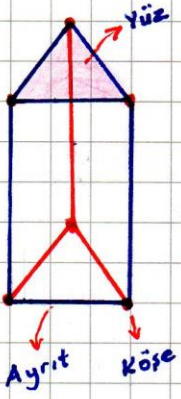
- 3 kenarı vardır.
- 3 köşesi vardır.



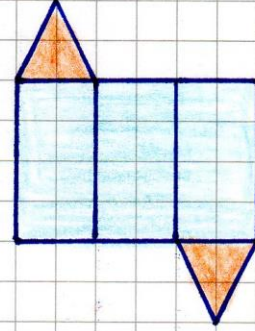
- Kenarı yoktur.
- Köşesi yoktur.
- Çemberin içi boştur.

GEOMETRİK CİSİMLER-2

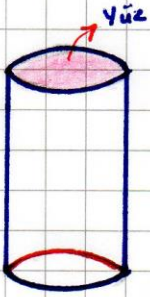
ÜÇGEN PRİZMA



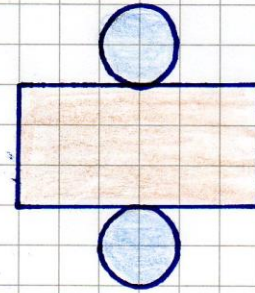
- 5 yüzü var.
- 9 ayrıtı var.
- 6 köşesi var.
- 2 yüzü üçgen,
3 yüzü dikdörtgendir.



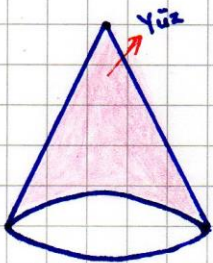
SİLİNDİR



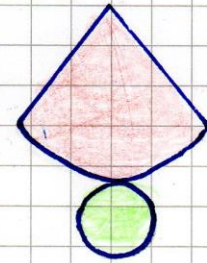
- 3 yüzü var.
- Köşesi ve ayrıtı yok.
- 2 yüzü daire,
1 yüzü dikdörtgendir.



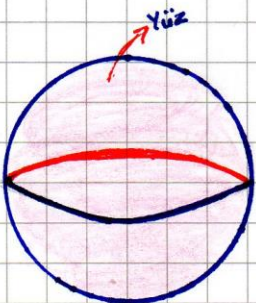
KONİ



- 2 yüzü var.
- Köşesi ve ayrıtı yoktur.
- 1 yüzü eğri,
diğer yüzü dairedir.



KÜRE

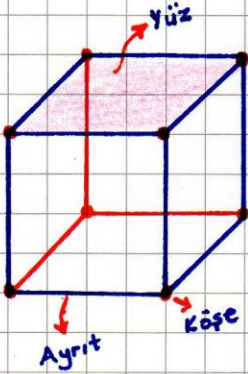


- 1 eğri yüzü var.
- Köşesi ve ayrıtı yoktur.

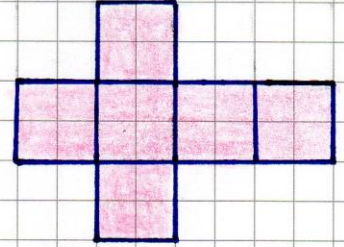
GEOMETRİK CİSİMLER

- Belirli düzlemsel şekillerin oluşturduğu üç boyutlu cisimlerdir.
- Geometrik cisimlerin yüzlerinin birleştiği yere **ayrıt** denir.
- Geometrik cisimlerin yüzlerini oluşturan her şekle **yüz** denir.

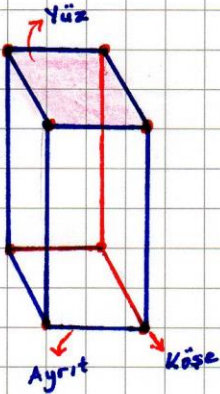
KÜP



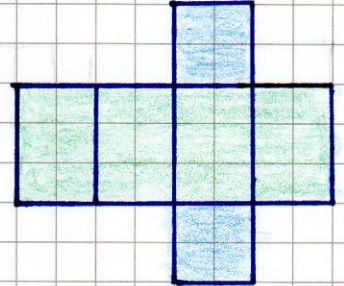
- 6 yüzü var.
- 12 ayrıtı var.
- 8 köşesi var.
- Tüm yüzleri karedir.



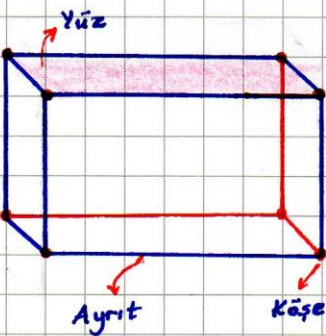
KARE PRİZMA



- 6 yüzü var.
- 12 ayrıtı var.
- 8 köşesi var.
- 2 yüzü kare,
4 yüzü dikdörtgendir.



DIKDÖRTGEN PRİZMA



- 6 yüzü var
- 12 ayrıtı var
- 8 köşesi var
- Tüm yüzleri dikdörtgendir.

